

## Konstruktion eines Beleuchtungssystems für eine Machine Vision

### Anwendung

(Construction of a lighting system for a machine vision use case)

### [Vorpraktikum/Praktikum]

#### Wer wir sind:

Wir sind ein Technologie-Startup welches Deep-Learning und synthetische Daten einsetzt, um komplexe Machine-Vision-Aufgaben zu lösen. Unser Ziel ist es, produzierenden Unternehmen eine Komplettlösung aus Software- und Hardware-Komponenten anzubieten, um eine problemlose und schnelle Integration zu ermöglichen und die Kundenzufriedenheit langfristig zu erhalten. Wir setzen hauptsächlich auf Linux, Python, OpenCV und Pytorch.

#### Wen wir suchen:

- Eine(n) Student\*in der Elektrotechnik, Maschinenbau oder ähnlicher Fachrichtungen

#### Deine Aufgaben:

- Untersuche und wähle passende Lichtmodule für das Beleuchtungssystem
- Konstruiere und drucke (im 3D-Druck) Halterungen und Gelenke um das Beleuchtungssystem passend positionieren zu können
- Verbessere das Beleuchtungssystem auf die Sichtbarkeit diverser Anomalien auf den präsentierten Bauteilen und Produkten

#### Warum wir glauben das dir die Stelle Spaß macht:

- Wir haben bereits in einer frühen Phase Kundenprojekte akquirieren können und mussten bereits Interessenten vertrösten – unser Produkt wird nachgefragt!
- Wir bringen den aktuellen Wissensstand rund um Machine Vision und Deep Learning in die Praxis, mit modernster Technologie zu arbeiten ist bei uns Garantie
- Du wirst direkten Einfluss darauf haben, was Kameras in Zukunft „sehen“ können
- Aufgrund der genutzten Technologie wird versprechen wir dir eine enorm steile Lernkurve